

Nom - Prénom :

INTERROGATION N°4

1. méthode pour déterminer l'angle orienté (\vec{u}, \vec{v}) :

2. comment déterminer les coordonnées d'un vecteur \vec{u} dans la base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$?

3. $\vec{u} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, déterminer les coordonnées de $\vec{u} \wedge \vec{v}$:

4. si $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$
5. comment savoir si les points du plan A, B et C sont alignés ?

6. définition du produit vectoriel de \vec{u} et \vec{v} :

Nom - Prénom :

INTERROGATION N°4

1. définition du produit vectoriel de \vec{u} et \vec{v} :

2. méthode pour déterminer l'angle non orienté \widehat{ABC} :

3. si $\vec{u} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, alors $\det(\vec{u}, \vec{v}) = \dots\dots\dots$
4. comment savoir si les points de l'espace A, B, C et D sont coplanaires ?

5. comment déterminer les coordonnées d'un vecteur \vec{u} dans la base orthonormée $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$?

6. $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$, déterminer les coordonnées de $\vec{u} \wedge \vec{v}$: