

PROGRAMME DE LA SEMAINE 3

du 30 septembre au 4 octobre.

Calculs : un de chaque catégorie, au choix de l'examineur

1. Calculer le produit vectoriel $\vec{u} \wedge \vec{v}$:

$$(a) \vec{u} = \begin{pmatrix} -2 \\ \frac{3}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ \frac{1}{2} \\ -2 \end{pmatrix} \quad (b) \vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (c) \vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} \text{ et } \vec{v} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

2. Calculer (en fonction de x) le déterminant $\det(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$:

$$(a) \vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ x \end{pmatrix}; \vec{v} = \begin{pmatrix} 2x \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ et } \vec{w} = \begin{pmatrix} -2 \\ \frac{1}{2} \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$(b) \vec{u} = \begin{pmatrix} 3x \\ -2 \\ \frac{1}{3} \end{pmatrix}; \vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ \frac{1}{2} \\ -x \end{pmatrix} \text{ et } \vec{w} = \begin{pmatrix} -1 \\ x \\ \frac{3}{2} \end{pmatrix}.$$

$$(c) \vec{u} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}x \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}; \vec{v} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -2 \\ 2x \end{pmatrix} \text{ et } \vec{w} = \begin{pmatrix} 3 \\ -x \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Questions de cours : 2 au choix de l'examineur

Géométrie 2 : opérations sur les vecteurs.

- définition du produit scalaire, et propriété fondamentale ;
- calcul détaillé avec étapes justifiées de $(\vec{u} + \vec{v})^2$;
- calcul du produit scalaire avec les coordonnées, et expression d'un vecteur dans une base orthonormée, avec justification ;
- définition du déterminant dans le plan, propriété fondamentale, et expression avec les coordonnées ;
- $\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}$, déterminer une mesure de l'angle orienté (\vec{u}, \vec{v}) ;
- définition du produit vectoriel dans l'espace et propriété fondamentale ;
- si $(\vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ est une base orthonormée directe, $\vec{i} \wedge \vec{j} = \dots$, $\vec{j} \wedge \vec{k} = \dots$ et $\vec{k} \wedge \vec{i} = \dots$, et calcul de $\vec{u} \wedge \vec{v}$ où $\vec{u} = -3\vec{i} + 4\vec{j} - 7\vec{k}$ et $\vec{v} = 2\vec{i} - \vec{k}$;
- dans une base orthonormée, on donne $\vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Vérifier qu'ils sont orthogonaux, et déterminer un vecteur \vec{w} tel que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ soit une base orthogonale directe, puis construire une base orthonormée directe à partir de cette base ;
- définition du déterminant dans l'espace, propriété fondamentale (bonus : justifier cette propriété) ;
- méthode pour calculer les coordonnées d'un vecteur dans une base orthonormée ;
- méthode pour déterminer un angle non orienté (plan ou espace), et un angle orienté dans le plan ;
- méthode pour savoir si deux vecteurs sont orthogonaux, colinéaires (dans le plan ou dans l'espace) et méthode pour savoir si trois points A, B et C sont alignés (dans le plan ou dans l'espace).

Questions d'application directe du cours :

- calculer des produits scalaires, vectoriels et des déterminants à partir des coordonnées ;
- montrer qu'une base est orthonormée ;
- construire une base orthonormée directe de l'espace à partir de deux vecteurs orthogonaux ;
- déterminer un angle entre deux vecteurs.

Thèmes généraux des exercices :

- géométrie : les deux chapitres.